**DOCUMENTO DE LAYOUT – AC3 - PRIMEIRO SEMESTRE**

1. Header

Tamanho dos dados úteis: 35

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 002 | 001-002 | A | Registro header: “00” |
| 2 | Tipo de arquivo | ??? | 002-009 | A | Arquivo de Jogadores: “JOGADORES” |
| 3 | Período letivo | 008 | 009-014 | A | Perído letivo que o aluno está cursando |
| 4 | Data/hora de geração do arquivo | 019 | 014-033 | A | Data e hora da geração do arquivo, no formato "dd-MM-yyyy HH:mm:ss" |
| 5 | Versão do layout | 002 | 033-035 | A | Indica a versão do layout para fins de controle “01” |

1. Corpo (Registro de dados)

Tamanho dos dados úteis: 57

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 002 | 001-002 | A | Registro de dados: “02” |
| 2 | Nome do Jogador | 012 | 004 - 016 | A | Nome do jogador |
| 3 | Sobrenome do jogador | 012 | 016 – 028 | A | Sobrenome do jogador |
| 4 | Número da camisa | 002 | 028 - 030 | N | Número da camisa do jogador |
| 5 | Dia de estreia | 010 | 030 - 040 | A | Dia de estreia do jogador |
| 6 | Id da posição do jogador | 001 | 040 - 041 | N | Identificador da posição do jogador |
| 7 | Nome da posição | 010 | 042 – 052 | A | Nome da posição do jogador |
| 8 | Aposentado | 005 | 052 - 057 | A | “boolean” de jogador aposentado |

1. Trailer

Tamanho dos dados úteis: 7

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 002 | 001-002 | A | Registro trailer: “01” |
| 2 | Quantidade de registros de dados | 005 | 003-007 | N | Número de **registros de dados** gravados (não contabiliza o header nem o trailer) |